

# TP5 - Mutation testing

## Objectifs

---

- Comprendre les limites de la couverture de code comme indicateur de qualite
- Installer et configurer Stryker.NET sur un projet existant
- Lire et interpreter un rapport de mutation testing HTML
- Identifier les tests faibles reveles par les mutants survivants
- Ecrire des tests cibles pour ameliorer le mutation score
- Comparer le mutation score des doublures manuelles vs les mocks NSubstitute

## Prerequis

---

- TP2 complete (StringCalculator ou PasswordValidator avec sa suite de tests)
- TP3 complete (NotificationService avec doublures manuelles et NSubstitute)
- .NET 8 SDK installe

## Mise en place

---

Installez Stryker.NET globalement :

```
dotnet tool install -g dotnet-stryker
```

Verifiez l'installation :

```
dotnet stryker --version
```

Placez-vous dans le dossier du projet de tests TP2 et lancez une premiere analyse :

```
dotnet stryker
```

Le rapport HTML est genere dans `StrykerOutput/reports/mutation-report.html` .  
Ouvrez-le dans votre navigateur.

## Exercice 1 — Premier run et lecture du rapport (20 min)

---

### Objectif

Lancer Stryker sur votre projet TP2 et prendre en main le rapport HTML.

### Contraintes

- Travailler sur le projet TP2 tel qu'il a ete rendu (ne pas modifier les tests avant cette etape)
- Lire le rapport HTML — pas la sortie console

### Verification

- Stryker s'execute sans erreur
- Vous pouvez afficher le rapport HTML dans le navigateur
- Vous connaissez le mutation score initial du projet
- Vous avez identifie les 3 fichiers avec le score le plus bas

### Questions

1. Quel est le mutation score global de votre projet TP2 ?
2. Quelle classe a le plus de mutants survivants ?
3. Quelle est la difference entre un mutant "Survived" et un mutant "NoCoverage" ?

### Indices

- ▶ Indice 1 — Stryker ne trouve pas le projet cible

► Indice 2 — Le rapport s'ouvre sur un écran blanc

## Exercice 2 — Autopsie des survivants (25 min)

---

### Objectif

Identifier les 3 mutants survivants les plus significatifs et comprendre pourquoi ils survivent.

### Contraintes

- Choisir des survivants dans des catégories différentes (pas trois fois le même type)
- Pour chaque survivant : copier le code mutant affiché dans le rapport, et expliquer en une phrase pourquoi le test passe malgré la modification

### Livrable

Remplissez ce tableau (à remettre avec le TP) :

#	Fichier	Ligne	Mutant	Pourquoi il survit
1				
2				
3				

### Vérification

- 3 survivants identifiés dans des catégories différentes
- Explication claire pour chacun
- Vous pouvez dire quel test aurait dû tuer ce mutant

### Indices

► Indice 1 — Comment lire un mutant dans le rapport

► Indice 2 — Types de mutants frequents sur PasswordValidator

## Exercice 3 — Tuer les survivants (30 min)

---

### Objectif

Ecrire les tests manquants pour tuer les 3 survivants identifiés à l'exercice 2. Vérifier que le mutation score progresse.

### Contraintes

- Un test par survivant minimum
- Chaque test doit avoir une assertion précise (pas de `Assert.NotNull` ou `Assert.True(true)`)
- Le nom du test doit documenter le cas couvert

### Exemple de test cible

Si le survivant est `>= 8` mute en `> 8` dans `PasswordValidator` :

```
[Fact]
public void Validate_ExactlyEightCharacters_IsValid()
{
    // La borne exacte : 8 caracteres doivent etre valides
    var result = _validator.Validate("Abcdefg1"); // exactement 8 chars
    Assert.True(result);
}
```

### Verification

- 3 tests ajoutés (ou plus)
- Chaque test a une assertion précise sur la valeur attendue
- Stryker relance — le mutation score a progresse
- Les 3 mutants cibles sont maintenant "Killed"

## Indices

- ▶ Indice 1 — Le score n'a pas bougé après ajout des tests
- ▶ Indice 2 — Tuer un mutant de type "opérateur logique" (&& → ||)

## Exercice 4 — Doublures manuelles vs mocks NSubstitute (25 min)

---

### Objectif

Comparer le mutation score du code teste avec des doublures manuelles vs des mocks NSubstitute avec `Arg.Any<>()` sur le projet TP3.

### Contexte

En séance 3, vous avez écrit deux versions des tests de `NotificationService` :

- Une version avec des **doublures manuelles** (`FakeEmailSender`, `SpyEmailSender`)
- Une version avec **NSubstitute** et `Arg.Any<string>()`

### Instructions

1. Placez-vous dans le dossier TP3 et lancez Stryker
2. Notez le mutation score global
3. Dans le rapport, comparez le score sur `NotificationService.cs` entre les deux groupes de tests
4. Identifiez un mutant qui survit grâce à `Arg.Any<>()` mais serait tué par une doublure manuelle

### Vérification

- Stryker lance sur le projet TP3
- Mutation score noté pour les deux approches
- Au moins un exemple de survivant lié à `Arg.Any<>()` identifié
- Vous pouvez expliquer pourquoi la doublure manuelle tue ce mutant

## Indices

- ▶ Indice 1 — Pourquoi Arg.Any<> laisse survivre des mutants
- ▶ Indice 2 — Configurer Stryker pour analyser TP3

## Reflexion finale (10 min)

---

### Questions

Repondez en quelques lignes a chacune des questions suivantes (a remettre avec le TP) :

**1. A partir de quel mutation score votre projet TP2 vous semble-t-il suffisamment couvert ?**

Justifiez votre reponse en tenant compte du type de projet (application critique ou utilitaire simple).

**2. Peut-on raisonnablement viser 100% de mutation score ?**

Expliquez le concept de mutant equivalent et son impact sur l'objectif.

**3. Comment integreriez-vous Stryker dans votre workflow quotidien ?**

Proposez une strategie (frequence d'execution, seuil CI, que faire des survivants).

### Bareme indicatif

Critere	Points
Rapport Stryker produit et score initial documente	3 pts
3 survivants identifies avec explication	3 pts
Tests ajoutes cibles et pertinents	4 pts
Analyse comparative doublures manuelles vs NSubstitute	3 pts
Reflexion finale argumentee	2 pts

<b>Total</b>	<b>15 pts</b>
--------------	---------------