

TP5 - Mutation testing (TypeScript)

Objectifs

- Comprendre les limites de la couverture de code comme indicateur de qualite
- Installer et configurer Stryker sur un projet TypeScript existant
- Lire et interpreter un rapport de mutation testing HTML
- Identifier les tests faibles reveles par les mutants survivants
- Ecrire des tests cibles pour ameliorer le mutation score
- Comparer le mutation score des doublures manuelles vs les mocks Vitest
(`vi.fn()`)

Prerequis

- TP2 complete (StringCalculator ou PasswordValidator avec sa suite de tests Vitest)
- TP3 complete (NotificationService avec doublures manuelles et `vi.fn()`)
- Node.js et pnpm installes

Mise en place

Placez-vous dans le dossier du projet TP2 et installez Stryker :

```
npm install -D @stryker-mutator/core @stryker-mutator/vitest-runner
```

Creez le fichier de configuration `stryker.config.json` a la racine du projet :

```
{  
  "testRunner": "vitest",  
  "reporters": ["html", "progress"],  
  "thresholds": {
```

```
    "high": 80,  
    "low": 60,  
    "break": 0  
  },  
  "mutate": ["src/**/*.ts", "!src/**/*.test.ts"]  
}
```

Lancez une première analyse :

```
npx stryker run
```

Le rapport HTML est généré dans `reports/mutation/mutation.html`. Ouvrez-le dans votre navigateur.

Exercice 1 — Premier run et lecture du rapport (20 min)

Objectif

Lancer Stryker sur votre projet TP2 et prendre en main le rapport HTML.

Contraintes

- Travailler sur le projet TP2 tel qu'il a été rendu (ne pas modifier les tests avant cette étape)
- Lire le rapport HTML — pas la sortie console

Vérification

- Stryker s'exécute sans erreur
- Vous pouvez afficher le rapport HTML dans le navigateur
- Vous connaissez le mutation score initial du projet
- Vous avez identifié les 3 fichiers avec le score le plus bas

Questions

1. Quel est le mutation score global de votre projet TP2 ?
2. Quel fichier a le plus de mutants survivants ?
3. Quelle est la difference entre un mutant "Survived" et un mutant "NoCoverage" ?

Indices

- ▶ Indice 1 — Stryker ne trouve pas les tests
- ▶ Indice 2 — Le rapport s'ouvre sur un ecran blanc

Exercice 2 — Autopsie des survivants (25 min)

Objectif

Identifier les 3 mutants survivants les plus significatifs et comprendre pourquoi ils survivent.

Contraintes

- Choisir des survivants dans des categories differentes (pas trois fois le meme type)
- Pour chaque survivant : copier le code mutant affiche dans le rapport, et expliquer en une phrase pourquoi le test passe malgre la modification

Livrable

Remplissez ce tableau (a remettre avec le TP) :

#	Fichier	Ligne	Mutant	Pourquoi il survit
1				
2				
3				

Verification

- 3 survivants identifiées dans des catégories différentes
- Explication claire pour chacun
- Vous pouvez dire quel test aurait dû tuer ce mutant

Indices

- ▶ Indice 1 — Comment lire un mutant dans le rapport
- ▶ Indice 2 — Types de mutants fréquents sur PasswordValidator

Exercice 3 — Tuer les survivants (30 min)

Objectif

Écrire les tests manquants pour tuer les 3 survivants identifiés à l'exercice 2. Vérifier que le mutation score progresse.

Contraintes

- Un test par survivant minimum
- Chaque test doit avoir une assertion précise (pas de `expect(result).toBeDefined()` ou `expect(true).toBe(true)`)
- Le nom du test doit documenter le cas couvert

Exemple de test cible

Si le survivant est `>= 8` mute en `> 8` dans `PasswordValidator` :

```
it('should accept exactly eight characters as valid', () => {  
  // La borne exacte : 8 caractères doivent être valides  
  expect(validator.validate('Abcdefg1')).toBe(true); // exactement 8 caractères  
});
```

Vérification

- 3 tests ajoutés (ou plus)

- Chaque test a une assertion precise sur la valeur attendue
- Stryker relance — le mutation score a progresse
- Les 3 mutants cibles sont maintenant "Killed"

Indices

- ▶ Indice 1 — Le score n'a pas bouge apres ajout des tests
- ▶ Indice 2 — Tuer un mutant de type "operateur logique" (&& → ||)

Exercice 4 — Doublures manuelles vs mocks Vitest (25 min)

Objectif

Comparer le mutation score du code teste avec des doublures manuelles vs des mocks Vitest avec `expect.any(String)` sur le projet TP3.

Contexte

En seance 3, vous avez ecrit deux versions des tests de `NotificationService` :

- Une version avec des **doublures manuelles** (`FakeEmailSender` , `SpyEmailSender`)
- Une version avec `vi.fn()` et `expect.any(String)`

Instructions

1. Placez-vous dans le dossier TP3 et lancez Stryker
2. Notez le mutation score global
3. Dans le rapport, comparez le score sur `NotificationService.ts` entre les deux groupes de tests
4. Identifiez un mutant qui survive grace a `expect.any(String)` mais serait tue par une doublure manuelle

Verification

- Stryker lance sur le projet TP3
- Mutation score note pour les deux approches
- Au moins un exemple de survivant lie a `expect.any(String)` identifie
- Vous pouvez expliquer pourquoi la doublure manuelle tue ce mutant

Indices

- ▶ Indice 1 — Pourquoi `expect.any(String)` laisse survivre des mutants
- ▶ Indice 2 — Configurer Stryker pour analyser TP3

Reflexion finale (10 min)

Questions

Repondez en quelques lignes a chacune des questions suivantes (a remettre avec le TP) :

1. A partir de quel mutation score votre projet TP2 vous semble-t-il suffisamment couvert ?

Justifiez votre reponse en tenant compte du type de projet (application critique ou utilitaire simple).

2. Peut-on raisonnablement viser 100% de mutation score ?

Expliquez le concept de mutant equivalent et son impact sur l'objectif.

3. Comment integreriez-vous Stryker dans votre workflow quotidien ?

Proposez une strategie (frequence d'execution, seuil CI, que faire des survivants).

Bareme indicatif

Critere	Points
Rapport Stryker produit et score initial documente	3 pts
3 survivants identifies avec explication	3 pts

Tests ajoutés cibles et pertinents	4 pts
Analyse comparative doublures manuelles vs <code>vi.fn()</code>	3 pts
Reflexion finale argumentée	2 pts
Total	15 pts